

Science émotionnelle

Gianni Mocellin

Les interactions _____ **3**

Les émotions _____ **3**

Les interactions

La science résulte toujours entre une interaction entre un individu et son environnement.

Les émotions

Une représentation universelle de cette interaction ne nécessite pour être représentée que de:

- un signe égal

"="

- 4 signes représentant les 4 opérations arithmétiques élémentaires

. addition

"+",

. soustraction,

"-",

. multiplication

"*"

. division "/", et,

- une paire de parenthèses.

Avec ces quelques signes très simples, la boucle représentant

l'interaction entre

- un *Individu*, c'est-à-dire un *Pouvoir*, et,

- un *Evénement*, c'est-à-dire une *Savoir*,

peut être exprimée avec des mots de la langue naturelle également très simples et peu nombreux,

c'est-à-dire avec:

- les quatre verbes émotionnels:

- . *Savoir*, ce que l'individu sait de l'événement,
- . *Pouvoir*, ce que l'individu peut sur l'événement,
- . *Devoir*, ce que l'individu a comme objectif à atteindre, et,
- . *Vouloir*, ce que l'individu introduit dans l'interaction.

- le verbe différentiel:

"Falloir"

représentant l'écart entre

Devoir, ce que l'individu a comme objectif, et,

Savoir, ce que l'individu sait de l'événement.

En résumant et en mettant

- les opérations mentales à gauche du signe "=", et,
- les résultats de ces opérations à droite du dit signe,

nous pouvons écrire:

Devoir – Savoir = Falloir

*Falloir * Vouloir = Pouvoir*

*(Devoir – Savoir) * Vouloir = Pouvoir*

*Pouvoir * Événement = Savoir*

*(Devoir – Savoir) * Vouloir * Événement = Savoir*

*Devoir * Vouloir * Événement – Savoir * Vouloir * Événement = Savoir*

*Devoir * Vouloir * Événement = Savoir + Savoir * Vouloir * Événement*

$$\text{Devoir} * \text{Vouloir} * \text{Événement} = \text{Savoir} * (1 + \text{Vouloir} * \text{Événement})$$

$$\text{Savoir} = \frac{\text{Devoir} * \text{Vouloir} * \text{Événement}}{1 + \text{Vouloir} * \text{Événement}}$$

$$\text{Savoir} = \frac{\text{Vouloir} * \text{Événement}}{1 + \text{Vouloir} * \text{Événement}} * \text{Devoir}$$

Bien que *Savoir* ne soit pas exactement égal à *Devoir*,

si l'énergie introduite par *Vouloir* dans *Événement* sous forme d'une multiplication est assez grande,

c'est-à-dire si

$$\text{Vouloir} * \text{Événement}$$

est beaucoup plus grand que 1,

alors la fraction

$$\frac{\text{Vouloir} * \text{Événement}}{1 + \text{Vouloir} * \text{Événement}}$$

devient égale à

$$\frac{\text{Vouloir} * \text{Événement}}{\text{Vouloir} * \text{Événement}}$$

c'est-à-dire égale à 1

et

$$\text{Savoir} = \text{Devoir}$$

Le résultat est atteint.